

NIVELLIERUNG AUF DIE "HÖHE" GEBRACHT

Die Erstellung eines exakten Planums und das Einbringen oder Abtragen von Material genau auf die geforderte Sollhöhe ist meist mit einer Vielzahl an baubegleitenden Kontrollmessungen verbunden. Das kostet in einem Bauprojekt wertvolle Zeit und damit Geld.

Ausgestattet mit dem 2D-Nivellierungssystem GS-506 verfügen Raupe, Grader, Kilver oder Planierschild über eine laser- oder ultraschallgesteuerte, automatische Höhen- und Neigungskontrolle. Das Schild wird vollautomatisch geregelt. Der Fahrer erhält damit ein wertvolles Werkzeug an die Hand, um seine Arbeit jederzeit zu kontrollieren und diese in kürzerer Zeit präzise zu verrichten.

, um eit präzise

ANWENDUNGEN

- für Grader, Planiergeräte, Kilver und Raupen
- Straßen- und Autobahnbau
- Wegebau
- Deponiebau
- Planumsarbeiten

- Geländemodellierung im Landschaftsbau
- Renaturierungsmaßnahmen
- Sport- und Reitplatzbau
- Hallenbau
- und viele weitere Einsatzgebiete

2D-NIVELLIERUNG GS-505

Der Einsatz der Nivellierung GS-506 ermöglicht schnell und einfach der Erreichen einer perfekten Ebenheit. Mit einzigartigen Funktionen wie der Sideshift-Funktion gelingt das optimale Planum auch bei Kurvenfahrten und Ausweichmanövern der Maschine. Die Schar wird immer entlang einer Referenz, wie beispielsweise Leitdraht oder Bordstein, ausgerichtet und in Echtzeit nachjustiert. Das spart Zeit, den manuelle Anpassungen oder Kontrollmessungen können weitestgehend entfallen!

VORTEILE

- 360°-Laserempfänger
- Nullpunktverschiebung im Laserempfänger integriert
- Minimierung der manuellen Kontrollmessungen
- Reflexionsunempfindlich (Glashaustauglich) durch spezielle Filtertechnik
- intuitive, leichte Bedienbarkeit
- hohe Abtastqualität vorhandener Höhen mit Ultraschall-Sensor SONIC-SKI PLUS
- aufrüstbar auf 3D-Technologie



info-mcs@moba.de www.moba-automation.de

Sensoren für Ihr Maschinen-Upgrade mit GS-506:



LASEREMPFÄNGER LS-3000

für Arbeiten im offenen Gelände als optische Referenz

verfügt über einen großen Empfangsbereich von 300 mm und 360°

